

**NOMBRE DE JOUEURS :** 2 à 4



**BUT DU JEU :** Eviter que toutes les croix de sa couleur soient capturées et retirées.

**PRÉPARATION :** Placer aléatoirement les 36 croix pour former une grille de 6 x 6. Chaque joueur, ou équipe, prend secrètement un disque pour déterminer sa couleur (à 4, les joueurs jouent en équipe de 2 qui se font face).

**DÉROULEMENT :**

- Le 1<sup>er</sup> joueur, tiré au sort, déplace la croix incolore sur une des croix qui la touchent. Il capture cette croix et la pose devant lui. Puis il passe ou joue une 2<sup>ème</sup>, voire une 3<sup>ème</sup> fois. Le joueur empile, 3 par 3, les croix qu'il capture ainsi.
  - Les autres joueurs jouent de la même façon, dans le sens des aiguilles d'une montre, toujours à partir de la croix incolore.
  - Quand la croix incolore est isolée, le joueur s'arrête. Le suivant capture alors une croix de son choix.
  - Quand la croix incolore remplace une croix blanche (même isolée), le joueur (ou le suivant) peut également capturer une croix de son choix.
  - Quand un joueur réunit 6 piles de 3 croix (à 2 joueurs), 4 piles (à 3 joueurs), 3 piles (à 4 joueurs), il passe mais il n'est pas éliminé. Un joueur, ou une équipe, n'est éliminé que lorsqu'il n'y a plus de croix de sa couleur en jeu. Il doit alors le dire. Il se peut qu'un joueur doive s'éliminer. Son tour s'arrête aussitôt.
- À 3 joueurs, celui qui élimine un autre, complète par ses croix les piles de l'éliminé. Si un joueur s'auto-élimine, il les complète, lui-même, avec les croix d'un ou des 2 joueurs.
- Le dernier joueur non éliminé gagne la partie.

**VARIANTE 3D**

- Former aléatoirement une grille de 3 x 3 x 4 croix. Le niveau le plus bas ne doit pas contenir plus de 2 croix de chaque couleur, ni de croix blanche. Le niveau le plus haut doit contenir la croix incolore.
- Déplacer pareillement la croix incolore d'un sommet à l'autre, toujours sur une pile contiguë.

# MASKER

RÈGLES - RULES - SPIELREGELN - SPELREGEL



15 MIN



2-3-4



7-99

**LA BOÎTE CONTIENT :**

36 croix en bois, 5 témoins de couleur, les règles

**MATERIAL:**

36 pieces in the shape of a cross, 5 coloured tokens, the rules

**SPIELMATERIAL :**

36 Spielsteine in Kreuzform, 5 Spielsteine mit Farbkennzeichnung, die spielregeln

**DE DOOS BEVAT:**

36 houten kruisjes, 5 kleurschijven, de spelregel

**AUTEUR :** Philippe Proux  
**FABRICATION :** Art of Games  
[www.artofgames.com](http://www.artofgames.com)

**ÉDITEUR:** Ludarden 08150 Renwez  
France - [contact@ludarden.com](mailto:contact@ludarden.com)  
[www.ludarden.com](http://www.ludarden.com)



**LUDARDEN**  
Le plaisir du jeu, la beauté du bois