

NOMBRE DE JOUEURS : 2 à 4



BUT DU JEU : Eviter que toutes les croix de sa couleur soient capturées et retirées.

PRÉPARATION : Placer aléatoirement les 36 croix pour former une grille de 6 x 6. Chaque joueur, ou équipe, prend secrètement un disque pour déterminer sa couleur (à 4, les joueurs jouent en équipe de 2 qui se font face).

DÉROULEMENT :

- Le 1^{er} joueur, tiré au sort, déplace la croix incolore sur une des croix qui la touchent. Il capture cette croix et la pose devant lui. Puis il passe ou joue une 2^{ème}, voire une 3^{ème} fois. Le joueur empile, 3 par 3, les croix qu'il capture ainsi.
 - Les autres joueurs jouent de la même façon, dans le sens des aiguilles d'une montre, toujours à partir de la croix incolore.
 - Quand la croix incolore est isolée, le joueur s'arrête. Le suivant capture alors une croix de son choix.
 - Quand la croix incolore remplace une croix blanche (même isolée), le joueur (ou le suivant) peut également capturer une croix de son choix.
 - Quand un joueur réunit 6 piles de 3 croix (à 2 joueurs), 4 piles (à 3 joueurs), 3 piles (à 4 joueurs), il passe mais il n'est pas éliminé. Un joueur, ou une équipe, n'est éliminé que lorsqu'il n'y a plus de croix de sa couleur en jeu. Il doit alors le dire. Il se peut qu'un joueur doive s'éliminer. Son tour s'arrête aussitôt.
- À 3 joueurs, celui qui élimine un autre, complète par ses croix les piles de l'éliminé. Si un joueur s'auto-élimine, il les complète, lui-même, avec les croix d'un ou des 2 joueurs.
- Le dernier joueur non éliminé gagne la partie.

VARIANTE 3D

- Former aléatoirement une grille de 3 x 3 x 4 croix. Le niveau le plus bas ne doit pas contenir plus de 2 croix de chaque couleur, ni de croix blanche. Le niveau le plus haut doit contenir la croix incolore.
- Déplacer pareillement la croix incolore d'un sommet à l'autre, toujours sur une pile contiguë.

MASKER

RÈGLES - RULES - SPIELREGELN - SPELREGEL



15 MIN



2-3-4



7-99

LA BOÎTE CONTIENT :

36 croix en bois, 5 témoins de couleur, les règles

MATERIAL:

36 pieces in the shape of a cross, 5 coloured tokens, the rules

SPIELMATERIAL :

36 Spielsteine in Kreuzform, 5 Spielsteine mit Farbkennzeichnung, die spielregeln

DE DOOS BEVAT:

36 houten kruisjes, 5 kleurschijven, de spelregel

AUTEUR : Philippe Proux
FABRICATION : Art of Games
www.artofgames.com

ÉDITEUR: Ludarden 08150 Renwez
France - contact@ludarden.com
www.ludarden.com



LUDARDEN
Le plaisir du jeu, la beauté du bois