



Gurdil de Jambfer

FICHE DE HÉROS

Origine : NAIN

Métier : Guerrier

Sexe : Encombrant

Signes particuliers

Caleçon en mithril

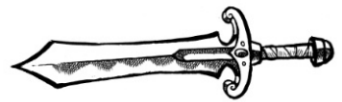
Coupe de barbe façon Jambfer

NIVEAU

5

Expérience

1232



Résistance Magique

13

Moyenne de COU, INT et FO

Points de Destin

1

Pour éviter de mourir trop tôt...

Carac. de base Carac. modifiée

Courage (COU)

13

15

Intelligence (INT)

11

11

Charisme (CHA)

10

12

Adresse (AD)

12

12

Force (FO)

13

13

Énergie vitale max.

Elle ne change qu'au passage de niveau

56

--	--	--	--

Utilisez ces cases pour noter vos blessures

--	--	--	--

COMPÉTENCES

Appel du tonneau, Pénible,
 Instinct du trésor, Radin,
 Armes de bourrin, Bourre-pif,
 Chercher des noises,
 Truc de mauvette,
 Tirer correctement

Torgnole façon Gurdil
 une fois par combat

MES RICHESSES

Or **84** Argent **27**

L. de thritil **3**

L. de berylium

Autres machins précieux :

Clé de maison à Jambfer

ARMEMENT ET BASTON

Bonus FO: **+1**

① Hache de Jambfer Bonus/malus AT/PRD/COU+1 P.I. ID+5+2

Notes et détails : Arme en bon état Rup. 1-2

② Hache de jet Durandil Bonus/malus AD+2 (jet) P.I. ID+5+1

Notes et détails : Arme à distance uniquement Rup. 1-2

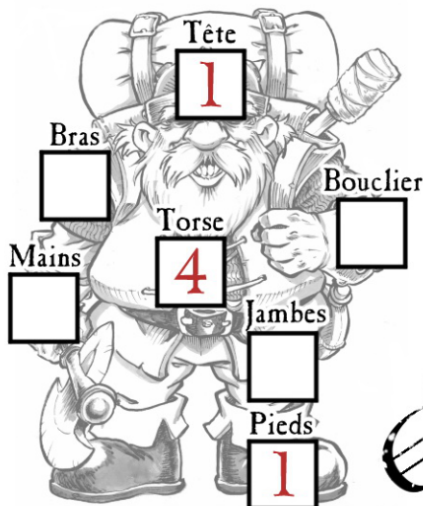
③ _____ Bonus/malus _____ P.I. _____

Notes et détails : _____ Rup. _____

ARMURES ET PROTECTIONS

Pièce d'armure	Bonus/malus	PR nat.	PR mag.	Rup.
<u>Cotte de mailles Birodol</u>	<u>CHA+1</u>	<u>4</u>	<u>0</u>	<u>1-3</u>
<u>Casque Bromidul</u>	<u>COU+2 CHA+1</u>	<u>1</u>	<u>0</u>	<u>non</u>
<u>Bottes en brebiphant</u>		<u>1</u>	<u>0</u>	<u>1-4</u>

Répartition de la protection



Truc de mauviette +1 en PR MAGIQUE

PR naturelle **6**

PR magique **1**

TOTAL

PR

7

Caractéristiques de COMBAT

	De base	Arme 1	Arme 2	Arme 3
Attaque (AT)	11	12	 	
Parade (PRD)	9	10	 	

ÉQUIPEMENT et TRUCS

Sac à dos de qualité, canif de chasse, chaussettes de rechange, gourde 1,5 l, Lampe à huile tempête

NOTES D'AVENTURE

MÉDAILLES DE FORTUNE

Cochez une case chaque fois que vous obtenez une Médaille de Fortune

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

NOTES DIVERSES ET UTILES

Les gens fâchés avec moi :

Mes ennemis :

Mes amis :

BUTIN RÉCUPÉRÉ

Lot de vaisselle en argent, 2 haches de jet médiocres, 8 dents de loup

LE COIN DES BAROUDEURS

ARMES À POUVRE ET SPÉCIALES

Arme : _____ Détails : voir fiche associée

Arme : _____ Détails : voir fiche associée

MONTURES ET ANIMAUX

Bestiole : _____ Détails : voir fiche associée

Bestiole : _____ Détails : voir fiche associée

MUNITIONS

Type de munition

Flèches pourries d'elfe (x7)

Flèches de brigand (x12)

Bonus/effet

Billets et autres monnaies étranges

SOLDE BANCAIRE :

POISONS et ANTIDOTES

doses : _____ effets : _____

doses : _____ effets : _____

doses : _____ effets : _____

doses : _____ effets : _____

doses : _____ effets : _____

doses : _____ effets : _____

doses : _____ effets : _____

BUTIN/QUÊTE

NOURRITURE

Rations de nourriture : 2

GEMMES
