



MURANO

LIGHT MASTERS

⚙️ CARLO CAMAROTTO & FRANCESCO TESTINI
✍️ CAMILLE DURAND-KRIEGEL & SABRINA TOBAL

TIME'S UP

(VARIANTE EXPERTE)

MISE EN PLACE

1. Retirez la carte **Avantage** numéro 11 « Pévoyant » avant de sélectionner les 4 cartes **Avantage** pour la partie.
2. Distribuez 6 cartes **Œuvre** à chaque joueur (7 cartes dans une partie à 2 joueurs).
3. Placez un nombre de **Lires** sur l'**anneau fixe du plateau**, au milieu entre deux **Eclats**, en fonction du nombre de joueurs (voir ci-dessous).

2 JOUEURS
(2 PIÈCES DE 1€)



3 JOUEURS
(3 PIÈCES DE 1€)



4 JOUEURS
(4 PIÈCES DE 1€)



4. Après avoir fait tourner aléatoirement l'**Anneau extérieur**, placez le sélecteur à 12h00 (exactement au centre).
5. Après avoir choisi le **premier joueur**, donnez le jeton **Hibou** au dernier joueur.

TOUR DE JEU

Au début du premier tour, faites tourner le Sélecteur dans le sens des aiguilles d'une montre, d'un demi-mouvement seulement, de façon à ce qu'il s'arrête exactement sur la première paire d'Éclats. Jouez le reste de la partie normalement.

Lorsque le Sélecteur dépasse une case qui contient encore 1 ou 2 Lires (en passant d'une paire d'Éclats à une autre) prenez 1 Lire de cette zone et donnez-la au joueur qui a complété le plus de cartes Œuvre à ce moment là. En cas d'égalité entre 2 joueurs ou plus, remettez cette Lire dans la réserve.

Lorsqu'un joueur remplit une carte Œuvre, il perd 1 Lire pour chaque Éclat transparent utilisé. Comptez les emplacements vides sur votre Plan de travail comme d'habitude, puis soustrayez 1 Lire pour chaque Éclat transparent utilisé.

Nouvelle action spéciale : le joueur qui possède la statue du Hibou peut la donner au joueur à sa droite. Il peut alors déplacer n'importe quelle carte Œuvre de sa main en première position.

FIN DE PARTIE ET VICTOIRE

En plus des règles habituelle de fin de partie, il existe une nouvelle condition pour la fin du jeu : dès que la dernière Lire est prise sur le plateau, tous les joueurs jouent leur dernier tour. On procède ensuite au décompte des points : les joueurs perdent 2 Lires pour chaque carte Œuvres encore en main.

